**Corso di Applicazioni per dispositivi mobili**

**a.a. 2018/2019**

**Immagine che contiene clipart

Descrizione generata automaticamente**

**CAR PARKING**

**Documento di design**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Membri del team** | | |
| **Nome** | **Matricola** | **Indirizzo E-mail** |
| **Denis Di Patrizio** | *248639* | [*denis.dipatrizio@student.univaq.it*](mailto:denis.dipatrizio@student.univaq.it) |
| Federico Fortunato | *249398* | *federico.fortunato@student.univaq.it* |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Strategia

# Overview del prodotto

Car Parking è un’applicazione che aiuta gli utenti a trovare i parcheggi più vicini in base alla propria posizione; oppure, a ricercare i parcheggi in una determinata città. Essa fornisce anche altre funzionalità volte a migliorare l’user experience.

# Competitors

* [GrinPark-Trova Parcheggio](https://play.google.com/store/apps/details?id=me.grinworld.grinpark): “GrinPark è l’app che ti aiuta a trovare parcheggio nel modo più facile e intuitivo che ci sia. Ti segnala i parcheggi liberatisi da meno di 10 minuti a partire dal momento in cui un conducente che usa GrinPark libera un posto”. L’applicazione si propone di elencare tutti i parcheggi liberatisi da pochi minuti e questa funzionalità vincola le informazioni in base all’interazione di altri utenti. Il problema principale è proprio questo vincolo, perché se nessuno utilizzasse l’applicazione essa sarebbe inutilizzabile.
* [Parcheggio Gratuito](https://play.google.com/store/apps/details?id=fr.lcdm.freeparking): “è un’applicazione mobile che ti aiuta a trovare il parcheggio più vicino o meno costoso attorno a te o ad un indirizzo specifico”. Questa applicazione come la precedente è vincolata al numero di utenti che la utilizzano.

# Ricerca sull’utente

L'esigenza principale che Car Parking intende soddisfare è quella di poter trovare parcheggio in una città sconosciuta all’utente nel minor tempo possibile.

* Quanto tempo hai perso in una città diversa dalla tua per trovare un’area dove parcheggiare?

D’ora in poi grazie a Car Parking non avrai più questo problema in quanto essa ti permetterà di cercare il parcheggio ancor prima che tu arrivi a destinazione.

* Quante volte ti sei scordato la posizione della tua auto all’interno del parcheggio?

Grazie a Car Parking potrai evitare questo inconveniente poiché all’interno dell’applicazione è presente una funzionalità che ti permetterà di salvare la posizione dell’auto.

Car Parking vuole raggiungere questo obbiettivo grazie al suo design semplice ed intuitivo in quanto la maggior parte gli utenti che utilizzeranno questa applicazione sarà composta da persone non molto avvezze alla tecnologia.

Probabilmente tutte le funzionalità saranno utilizzate in situazioni in cui l’utente è in macchina, o comunque di fretta in quanto già la necessità di trovare il parcheggio è vista come un’attività forzata e fastidiosa, per questo ogni funzionalità deve essere raggiunta nel minor numero di passi possibili.

# Persone



Scopo

**Funzionalità**

RIMUOVERE DESCRIZIONE

Fornire una lista dei requisiti funzionalità della vostra app

**Scenari**

RIMUOVERE DESCRIZIONE

È una narrazione breve e semplice che descrive come una persona potrebbe provare a soddisfare uno dei propri BISOGNI. Immaginare il processo (o i processi) che potrebbero eseguire gli utenti all’interno della app in modo tale da soddisfare le proprie esigenze.

Struttura

# Modello Navigazionale

RIMUOVERE DESCRIZIONE

Modello navigazionale della propria app.

# Data

RIMUOVERE DESCRIZIONE

UML Class diagram che rappresenta il data model della app contenente entità e relazioni tra esse. Le entità e le relazioni derivano dalle funzionalità e dagli scenari descritti nel capitolo precedente.

Scheletro

RIMUOVERE DESCRIZIONE

LO-FI Wireframes della app. In tale fase è obbligatorio creare un wireframe completo contenente tutte le viste della app descritta nel modello navigazionale.

Inoltre, per ogni LO-FI wireframe dare una breve descrizione e mettere in evidenza i principi di design utilizzati e i design pattern.

Superficie

RIMUOVERE DESCRIZIONE  
Descrizione delle scelte rilevanti che fatte in relazione al layout e alla tavolozza dei colori, ai caratteri, alle icone, ecc.

Fornire uno o piu’ Hi-FI wireframe della tua app. Mostrare la/e vista/e piu’ rappresentativa